Last lecture

Vis-viva equation

Orbit in 3D (ECI coordinate system)

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三三 - のへぐ

Rotation Matrices

Consider a Cartesian coordinate system with axes $I^{1,2,3}$.

Suppose we rotate the axes about the I^1 axis by θ , to obtain a set of new coordinate axes $\hat{I}^{1,2,3}$.

We see that the unit vectors of the new coordinates are $\hat{I}^1 = I^1$, and

$$\hat{I}^2 = \begin{bmatrix} 0\\\cos\theta\\\sin\theta \end{bmatrix}, \quad \hat{I}^3 = \begin{bmatrix} 0\\-\sin\theta\\\cos\theta \end{bmatrix}.$$

A vector \vec{R} in original coordinates must now be written as

$$\vec{\hat{R}} = \begin{bmatrix} \vec{R} \cdot \hat{l}^1 \\ \vec{R} \cdot \hat{l}^2 \\ \vec{R} \cdot \hat{l}^3 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & \sin \theta \\ 0 & -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}}_{G_1^{\theta}} \vec{R}$$

in new coordinates, and we denote the corresponding rotation matrix by ${\cal G}_1^{\theta}.$

・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・
・

Rotation Matrices

Suppose, instead, we rotate the axes about the I^2 axis by θ , to obtain a set of new coordinate axes $\hat{I}^{1,2,3}$.

The unit vectors of the new coordinates are $\hat{I}^2 = I^2$, and

$$\hat{I}^1 = \begin{bmatrix} \cos \theta \\ 0 \\ -\sin \theta \end{bmatrix}, \quad \hat{I}^3 = \begin{bmatrix} \sin \theta \\ 0 \\ \cos \theta \end{bmatrix}.$$

A vector \vec{R} in original coordinates must now be written as

$$\vec{\hat{R}} = \begin{bmatrix} \vec{R} \cdot \hat{l}^1 \\ \vec{R} \cdot \hat{l}^2 \\ \vec{R} \cdot \hat{l}^3 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & -\sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin(\theta) & 0 & \cos \theta \end{bmatrix}}_{G_2^{\theta}} \vec{R}$$

in new coordinates, and we denote the corresponding rotation matrix by $G_2^{\theta}.$

Rotation Matrices

Finally, rotating the axes about the I^3 axis by θ , we shall find that

$$G_3^ heta = egin{bmatrix} \cos heta & \sin heta & 0 \ -\sin heta & \cos heta & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

For all rotation matrices G, $G^{-1} = G^{\top}$. For any G_k^{θ} (k = 1, 2, 3), $(G_k^{\theta})^{-1} = G_k^{-\theta} = (G_k^{\theta})^{\top}$.

Rotating ECI to align with orbit plane

Using the procedure introduced at the end of last lecture, the conversion between ECI and the perifocal coordinate system is as follows.

$$egin{aligned} ec{R}^{ ext{peri}} &= G_3^\omega \, G_1^i G_3^\Omega ec{R}^{ ext{ECI}}; \ ec{R}^{ ext{ECI}} &= (G_3^\Omega)^ op (G_1^i)^ op (G_3^\omega)^ op ec{R}^{ ext{peri}}. \end{aligned}$$

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00